



Real time

Programmation et conception temps réel

Créer des systèmes fonctionnant en temps réel pose de nombreux problèmes spécifiques. C'est pourquoi **ac6-formation** propose toute une gamme de cours permettant de se former aux différents outils et techniques à utiliser dans ce contexte.

You can see detailed course descriptions of the various trainings by using the above navigation bar. You can also click on course identifiers in the following course briefs hereafter.

Cours principaux

RT1 - Real Time and Multi-Core programming Programming Linux real-time and multi-core systems, avoiding common pitfalls

Real-time and embedded code, especially targetting multicore processors, cannot be effectively tested; it must be validated before coding. This training help you master multitask and real-time programming of multi-core processors, understanding how to effectively solve problems using the primitives provided by the underlying Operating System.

RT2 - MQX Real Time Programming Real-time programming applied to the MQX operating system

Autres cours

C7 - UML-RT UML et SysML pour l'ingénierie système et le temps réel

C8 - Sureté des Systèmes Informatiques Les systèmes embarqués sont de plus en plus critiques et doivent répondre à des contraintes de sureté de fonctionnement de plus en plus drastiques. Cette formation vous présente les différents concepts et les standards qui s'appliquent aux systèmes critiques.

C9 - Software Architecture with UML Embedded systems are increasingly complex and therefore can no more be directly designed using existing schemes. One need to first create a detailed architecture to control and plan their development and integration appropriately. This course will help address these phases efficiently and avoid common pitfalls; it will explain you why Software Architecture is needed and how architecture processes can be implemented in an enterprise environment.

D4 - Linux temps-réel Xenomai Le temps-réel Linux avec RTAI et Xenomai

Ce cours présente les différents choix possibles pour réaliser un système temps-réel embarqué avec Linux et les critères de choix en fonction de la démarche (migration depuis un RTOS traditionnel, réécriture directe en environnement Linux, migration puis réécriture) et des contraintes temps-réel.

L5 - Real time Java Programmation temps réel en Java(TM)

OS2 - MQX Programming on Kinetis Microcontroller Programming applications using the MQX operating system

W3 - Windows Embedded CE 6.0 Intégration et programmation de Windows CE 6.0

Ce cours couvre la construction d'une image et la programmation d'applications avec la version 6.0 de Windows CE.

W6 - Windows XP temps réel avec RTX Programmation multitâche et temps réel critique de Windows XP

Windows XP, et en particulier XP Embedded, est de plus en plus utilisé dans des développements ayant des contraintes temps-réel. RTX d'Ardence permet de garantir que ces contraintes seront respectées, mais nécessite une programmation spécifique de vos applications et de vos drivers.

