



oD0 - Programmation en mode utilisateur Linux

Programmation d'applications embarquées sous Linux

Objectifs

- Découvrir Linux et ses outils de développement
- Connecter un système Linux embarqué dans un réseau
- Passer en revue la séquence de démarrage de Linux
- Monter un système de fichiers distant
- Amorcer un noyau Linux distant
- Programmer et déboguer des applications Linux
 - Programmation réseau
 - Entrée-sortie synchrone et asynchrone
 - Programmation multithread
 - Communications inter-processus

Les travaux pratiques sont effectués sur une carte ARM QEMU

Nous utilisons une version récente de "Kernel"

Qui devrait suivre ce cours ?

- Les ingénieurs qui doivent créer des applications Linux embarquées

Pré-requis

- Connaissance de base des utilisateurs de Linux
- Bonnes connaissances en programmation C

Environnement du cours

- Cours théorique
 - Support de cours au format PDF (en anglais)
 - Cours dispensé via le système de visioconférence Teams
 - Le formateur répond aux questions des stagiaires en direct pendant la formation et fournit une assistance technique et pédagogique
- Activités pratiques
 - Les activités pratiques représentent de 40% à 50% de la durée du cours
 - Elles permettent de valider ou compléter les connaissances acquises pendant le cours théorique.
 - Un PC Linux en ligne par stagiaire pour les activités pratiques
 - Exemples de code, exercices et solutions
 - Le formateur a accès aux PC en ligne des stagiaires pour l'assistance technique et pédagogique
 - Certains travaux pratiques peuvent être réalisés entre les sessions et sont vérifiés par le formateur lors de la session suivante
- Une machine virtuelle préconfigurée téléchargeable pour les activités pratiques après le cours
- Au début de chaque demi-journée une période est réservée à une interaction avec les stagiaires pour s'assurer que le cours répond à leurs attentes et l'adapter si nécessaire

Audience visée

- Tout ingénieur ou technicien en systèmes embarqués possédant les prérequis ci-dessus

Durée

- Totale : 24 heures

- 4 sessions de 6 heures chacune (hors temps de pause)
- De 40% à 50% du temps de formation est consacré aux activités pratiques
- Certains laboratoires peuvent être réalisés entre les sessions et sont vérifiés par le formateur lors de la session suivante

Course Outline

Première session

Linux overview

- Linux
- The various licenses used by Linux (GPL, LGPL, etc.)
- Linux distributions

Linux for the user

- The Linux filesystem
- The Linux shell and scripts
- The vi editor
- Basic administration of a Linux system

Linux application development

- Structure of Linux applications
 - The ELF file format
- Linux development tools
 - Compiling
 - Documentation
 - Makefiles
 - Integrated Development Environments
- Creating Linux libraries
 - Static libraries
 - Dynamic libraries

Exercise : Writing a simple, static and dynamic, library

Linux application debugging

- Software Debug tools
 - Gdb
 - Memory management debug using dmalloc and efence
 - Runtime checks using valgrind

Exercise : Debug an application and its libraries using gdbserver

Exercise : Checking memory management using dmalloc and valgrind

Deuxième session

Input-Output

- Standard input-output
 - disk files
 - devices
- Network programming
 - sockets
 - UDP and TCP protocols
- Asynchronous input-output

- Non-blocking I/O
- Multiplexed (the select and poll APIs)
- Notified I/O
- Chained I/O (the aio POSIX API)

Exercise : Programming a client-server application

Exercise : Handle several parallel connections using asynchronous I/O

Tracing system calls

- Trace system calls tools
 - Strace
 - Ltrace

Exercise : Understanding Strace

Troisième session

Time and signal handling

- Signal handling
 - Signal types
 - Handling a signal
 - Functions usable in a signal handler
 - Signal masking and synchronous handling
- User Timers

Exercise : Manage timeouts using signals and timers

Multitask programming

- Processes
 - The process concept
 - Processes and security
 - Process states
 - Process life-cycle : the "fork" and "exec" calls
- POSIX Threads
 - User and kernel threads
 - Thread programming
 - Mutexes and condition variables
 - Barriers
 - Thread-specific data

Exercise : Managing several clients in parallel using fork

Exercise : Create a remote server using fork and exec

Exercise : Managing several clients in parallel using threads

Exercise : Manage thread-static data in a library

Quatrième session

Memory management and Scheduling

- Linux Memory Management
 - Virtual and physical memory
 - Pagination and protection
 - Swapping
 - Memory allocation
 - Caches
- Scheduling in the Linux kernel
 - Context switches
 - The Completely Fair Scheduler

- Scheduling groups
- The real-time scheduler
- Scheduling and SMP (Symmetrical Multi Processors)

Inter Process Communication

- Inter Process Communication
 - File mapping of files and devices
 - Shared memory
 - Message queues
 - Pipes
- Task synchronisation
 - Semaphore
 - Mutex
 - Signals
- The System V IPC (optional, described in appendix)

Exercise : Handle communications between processes in a multi-process client-server system

Exercise : Setup timeouts to close dead connections on a server